

Tu objetivo es estudiar el laberinto y tratar de determinar el destino de cada barril, para lograr cada objetivo.

OBJETIVOS

Niveles 1-4: situar un barril en cada cajón.

Niveles 5-6: clasificar números en orden.

Nivel 7: situar un barril en cada cajón.

Nivel 8 en adelante: repetir la secuencia de arriba.

Niveles 5-6 requieren clasificar unas series de números en orden ascendente (de izquierda a derecha).

Esto se lleva a cabo dejando caer un barril dentro de un cajón, para que este cambie su valor con el del cajón de su derecha. El cajón 9 cambia con el cajón 1.

PUNTUACION Y BONOS

Niveles 1-2:

Puntuación: 100 puntos por barril.

Bonos: los barriles restantes por 150.

Niveles 3-4:

Puntuación: barriles restantes por número de caja.

Bonos: los barriles restantes por 200.

Niveles 5-6:

Puntuación: no hay puntos.

Bonos: los barriles restantes por 250.

Nivel 7:

Puntuación: 100 puntos por barril.

Bonos: los barriles restantes por 150.

TERREMOTOS

Durante el juego, puedes producir un terremoto pulsando la "E". El temblor de tierra hace

que las puertas cambien su posición de forma aleatoria. De todas maneras, cada terremoto te costará un barril. Puedes abandonar el juego pulsando "ESC". Pulsando "I", verás los objetivos del nivel pertinente.

CONTROLES

← : izquierda.

→ : derecha.

↑ : arriba.

↓ : abajo.

ENTER/RETURN: lanza el barril.

E: terremoto.

O también, Amsoft Joysticks (JY1 O JY2).

© EXOPAL SOFTWARE

GATECRASHER