

VIXEN

SPECTRUM, AMSTRAD, COMMODORE

CARGA

RESUMEN DEL JUEGO

TIEMPO DE ZORRO

Spectrum: Cara 1: LOAD "A" (Vixen, parte 1). LOAD "B" (Vixen, parte 2). Cara 2 LOAD "C" (Vixen, parte 3)

Amstrad: CTRL + ENTER

Commodore: SHIFT + RUN/STOP

El planeta Granath ha sido sitiado desde tiempos inmemoriales, cuando el cielo se encontró con el horizonte, cuando las montañas se formaron en la distancia.

Granath, un mundo en un universo paralelo a muchos eones de distancia, se encuentra bajo el dominio de los dinosaurios. Desde hace millones de años, los dinosaurios pasean por la superficie del planeta y por las múltiples cavernas subterráneas en busca de sus presas. Han destruido a casi todos los mamíferos y a todos los humanos.

¿Pero, será verdad?

¡ Una solitaria figura femenina acecha y lucha contra los grandes reptiles. El gran cataclismo que destruyó hace millones de años a estas bestias del planeta Tierra no se ha producido aquí. Este es un mundo diferente, muy diferente.

Vixen fue abandonada cuando era niña y creció entre los astutos zorros. Los Sabios Zorros le otorgaron poderes mágicos. Con su habilidad de transformarse en zorro y con su látigo mágico, ella es valiente, violenta y una igual frente a cualquiera de sus enemigos.

PANTALLAS

Parte superior central: número de vidas restantes.

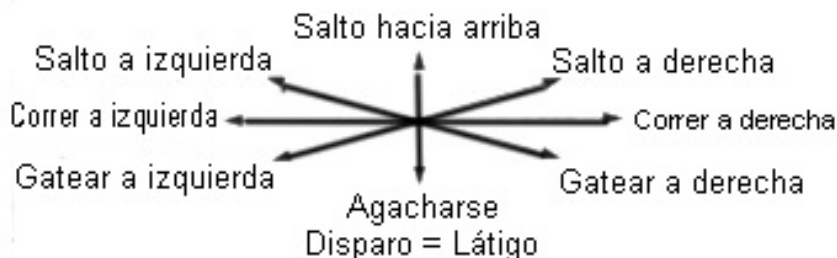
Parte inferior central: número de gemas mega de que dispone.

Panel izquierdo: cronómetro.

Panel derecho: puntuación.

Barra central, Cabeza del Zorro: tiempo de Zorro, que se mueve de izquierda a derecha a medida que el tiempo de Zorro pasa.

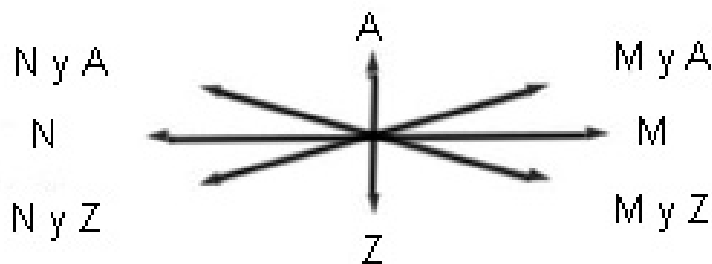
CONTROLES (MUJER)



CONTROLES (ZORRO)



OPCIONES DEL TECLADO (en algunos ordenadores)



RESUMEN DEL JUEGO

El juego transcurre a través de series de niveles. Los niveles principales, en la superficie de la tierra se juegan como mujer. Si Vixen supera un nivel y acumula suficiente tiempo de Zorro, pasará a transformarse en zorro y deberá intentar completar uno de los niveles subterráneos.

NIVELES DE LA SUPERFICIE TERRESTRE

Al principio de cada nivel, en el panel del cronómetro aparecerá indicado el tiempo de que dispones para completar ese nivel. Si terminas antes de que el tiempo se agote, el tiempo restante será convertido en puntuación.

En cada uno de los niveles se encuentran dinosaurios mutantes y diabólicos que intentarán destruir a nuestra heroína, saltando sobre ella, volando o reptando. Si alguno de ellos consigue tocarla, Vixen perderá una de sus mágicas vidas.

Utiliza el látigo para matar o alejar a los malévolos mutantes. ¡Ten cuidado! porque tendrás que golpear más de una vez a algunos de ellos antes de conseguir destruirlos.

Si **Vixen** cae en un agujero, pierde una de sus vidas.

Si **Vixen** agota su tiempo, pierde una vida y el cronómetro vuelve a ser ajustado.

OBJETOS DE LA SUPERFICIE TERRESTRE

Software Communications Ltd 1 988

En cada uno de los niveles hay varios objetos útiles escondidos. Para que el objeto quede al descubierto golpea con el látigo en el lugar donde se encuentra escondido.

Para recoger un objeto que ha quedado al descubierto, muévete sobre él.

Gemas: ganas puntos extra.

TIEMPO DE ZORRO

A medida que reúnes tiempo de Zorro, en el panel de pantalla la cabeza del zorro se moverá hacia la derecha. Si llegas a su máximo y consigues completar el nivel, Vixen quedará convertida en zorro y entrará en el nivel subterráneo.

Vidas extra: sumadas en pantalla.

Tiempo extra: si necesitas más tiempo para completar el nivel, éste será añadido al que aparece en pantalla.

Objetos misteriosos: a ser descubiertos

RESUMEN DEL JUEGO

TIEMPO DE ZORRO

NIVELES DE ZORRO

En el nivel de Zorro se ganan puntos y no hay dinosaurios subterráneos.

Una vez que entres en este nivel, el cronómetro Zorro empezará a descender. Si llegas a cero antes de que finalices ese nivel, perderás una vida. Si terminas antes de que se agote el tiempo, el tiempo restante será convertido en puntos.

Si el zorro cae en un agujero, pierdes una vida y ese nivel de Zorro se da por terminado

OBJETOS POR DEBAJO DE TIERRA

Para recoger un objeto muévete sobre él, gira, y después pulsa disparo.

Gemas: ganas puntos extra.

Látigo Mega: este látigo destruirá a todos los seres malvados de un solo golpe. Si Vixen lleva un látigo Mega, éste aparecerá indicado en la parte superior de la pantalla.

Si pierdes una vida en cualquiera de los niveles también perderás el látigo Mega

Gemas Mega: sólo se encuentran bajo tierra. Si recoges una gema Mega, ésta aparecerá indicada en la parte superior del panel

Las gemas Mega aumentan tu potencial de puntos en los niveles de superficie

Si pierdes una vida en cualquiera de los niveles, también pierdes tus gemas Mega.

Prohibida la reproducción, transmisión alquiler
o préstamo de este programa sin la autorización
expresa de **ERBE Software, S. A.**

ERBE SOFTWARE. S A
Núñez Morgado, 11 28036 Madrid