

SPACE MOVES

Desde hace unos días una estrella roja ha aparecido en el cielo.

La belleza de este fenómeno astronómico en realidad oculta un terrible peligro. Lo que desde la superficie de nuestro planeta se muestra como un nuevo astro en realidad es un arma enemiga: Una gigantesca estación espacial con capacidad de reducir a polvo continentes enteros en cuestión de segundos.

FASES DEL JUEGO

Tu misión consiste en alcanzar el interior de la estación espacial enemiga que orbita alrededor de nuestro planeta. Una vez en su interior recibirás nuevas instrucciones.

ZONA 1

En primer lugar deberás infiltrarte en territorio enemigo a lomos de tu quad armado con un cañón de alto rendimiento hasta alcanzar el punto donde nuestros sistemas de inteligencia creen haber localizado una aeronave espacial. Debes hacerte con ella si es que en realidad existe. Es nuestra única esperanza para alcanzar el espacio a tiempo.

ENEMIGOS

Tu principal enemigo en esta zona será el terreno. Deberás sortear accidentes geográficos y barrancos. Cualquier fallo será fatal y significará el fracaso de tu misión.

Por si esto fuera poco, múltiples enemigos patrullan la zona y cuentan con vehículos similares al tuyo. No dudes y deshazte de ellos tan pronto como se crucen en tu camino.

ZONA 2

Si logras hacerte con la aeronave enemiga, deberás averiguar su funcionamiento, dejar nuestro planeta y pilotar hasta la estación espacial.

ENEMIGOS

El enemigo cuenta con distintos tipos de vehículos espaciales. Deberás estudiar y aprender sus patrones de vuelo y ataque. Destruyelos antes de que ellos lo hagan contigo.

El enemigo ha situado su estación tras la protección de un campo de asteroides. Éstos viajan a toda velocidad. Destruyelos, esquívalos o bien una combinación de ambas cosas, pero no dejes que te alcancen.

CONTROLES

Puedes manejar el juego utilizando un **joystick** o bien el **teclado**.

Las teclas son **redefinibles**, si bien los valores por defecto son:

- Izquierda: **O**
- Derecha: **P**
- Arriba/Salto: **Q**
- Abajo: **A**
- Disparo: **ESPACIO**
- Pausa: **BORRAR**
- Terminar: **ESC**

CONSEJOS

- Tu quad tiene su centro de gravedad en la parte posterior. Esto te da cierta flexibilidad a la hora de saltar, pero también te obliga a ser cuidadoso en los aterrizajes. Asegúrate de que las ruedas traseras toman tierra.
- Las aeronaves enemigas emiten un sonido al acercarse. Esto te permitirá detectarlos poco antes de entrar en tu campo de visión. Aprovechalo.