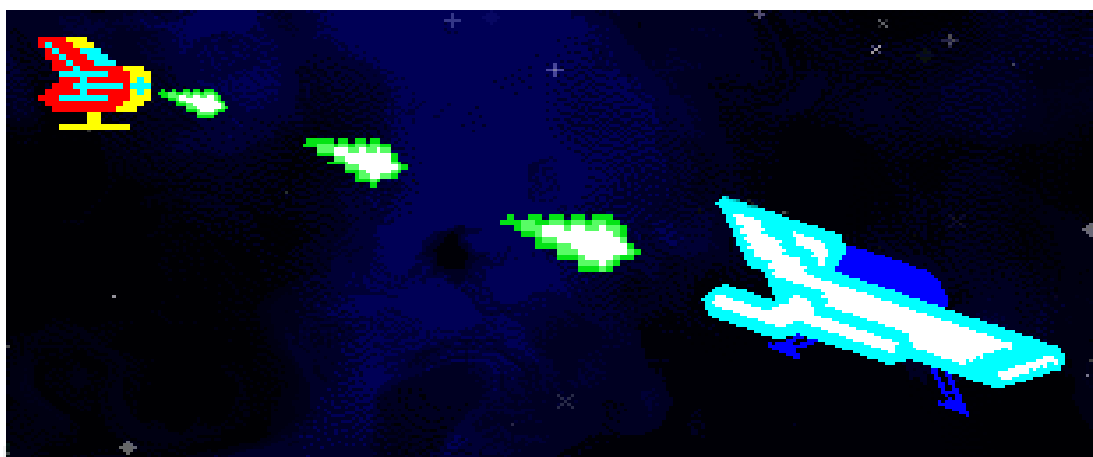


**SPACE COWBOY
IN LOST PLANET
POR
VOXEL TOWER**



SPACE COWBOY IN LOST PLANET

El cowboy espacial ha vuelto. Tras una larga batalla con las fuerzas de ZeRO ha conseguido escapar, pero su nave ha acabado destrozada.

Tras vagar a la deriva por el espacio unos días, ha tenido un aterrizaje forzoso en un pequeño planeta cercano. La nave está totalmente destrozada. Dante necesita herramientas para arreglar la nave y escapar de este planeta. Pero no todo son malas noticias, en la zona donde ha colisionado hay un hangar donde podría encontrar lo que necesita y un vehículo extraño en la puerta que quizás le sirva de ayuda en su búsqueda.

JUEGO

Sube al extraño vehículo y acompaña a Dante en la búsqueda de las herramientas necesarias para reparar su nave. Conduce mientras sorteas los peligros del extraño hangar. No te preocupes por colisionar, el vehículo tiene un fuerte escudo que resiste todo tipo de colisiones. Busca todas las herramientas necesarias para reparar la nave y escapa del planeta. Recuerda que tu traje de cowboy espacial solo dispone de 30 minutos de oxígeno, debes ser rápido en tu misión.

No será fácil, tendrás que resolver puzzles, enfrentarte a enemigos, evitar trampas usando tu habilidad y mantener el equilibrio sobre plataformas móviles.

CONTROLES

Se asigna el joystick como control por defecto pero puedes modificar los controles pulsando la tecla C en la pantalla de inicio.

Aplica al vehículo fuerza en cualquiera de las 4 direcciones. El vehículo conservará la aceleración aplicada y mantendrá la velocidad.

Para frenar puedes aplicar fuerza en el sentido contrario al actual o frenar bruscamente usando la tecla de freno con bloqueo que detendrá las ruedas del vehículo rápidamente.

El vehículo dispone de un cañón de plasma que podrás usar con la tecla de fuego.

Recuerda que sólo puedes usar un disparo al mismo tiempo.

Dispones de una tecla reset para comenzar el nivel en el que estás, te será muy útil si bloqueas algún puzzle.

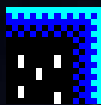
NIVELES

El juego consta de tres niveles que finalizan con un jefe final, tendrás que usar todas tus habilidades para acabar con ellos. Importante, no podrás acceder al jefe final hasta haber recogido todas las herramientas, no te dejes ninguna por el camino.

Recuerda que puedes reiniciar el nivel si lo necesitas con la tecla reset, pero el tiempo sigue corriendo.

TRAMPAS

El hangar está lleno de ellas, conocerlas bien puede ser de gran ayuda.



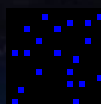
FOSO: Evita caer en estos fosos llenos de clavos electrificados, te restará una vida.



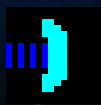
SALTADOR: Te ayuda a saltar, usalo bien o caerás donde no debes.



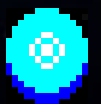
CINTA TRANSPORTADORA: Si la pisas te llevarán en la dirección indicada, ojo que pueden llevarte a una muerte segura.



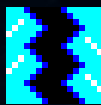
SUELO INESTABLE: El hangar no parece nuevo, quizás le vendrían bien unas reformas, está que se cae!



SETA IMPULSADORA: Estas setas colocadas en las paredes detectan si hay un objeto cerca y lo empujan con gran fuerza. Puede que necesites un empujoncito en algún momento.



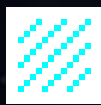
REBOTADOR: El rebotador se activará cuando estés cerca y te empujará hacia atrás tan fuerte como le sea posible, nunca te acerques a ellos o no podrás controlar el vehículo.



TRAMPILLAS: Estas trampillas se abren y cierran cada cierto tiempo, si vas a pasar ve rápido antes de que se abran y caigas en el foso.



GRASA: Parece que hace tiempo que no limpian el hangar, cuidado con estos charcos, durante unos segundos el vehículo estará incontrolable.



HIELO: el espacio es un lugar muy frío, y el hangar no iba a ser menos, vigila bien tu velocidad en esta zona.



CAJA: el hangar está un poco desordenado, quizás tengas que empujar alguna caja para poder pasar. Cuidado con bloquear el paso.



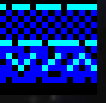
ESFERA: Puede que tengas que empujar alguna, pero ten cuidado que son difíciles de colocar correctamente.



FUSIBLES: ehhhh ¿quien ha apagado la luz?, no hay problema, sube los fusibles.



PLASMA BOUNCER: Utiliza esta pared especial para hacer que tus balas lleguen a sitios imposibles.



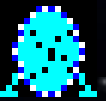
PARED DAÑADA: Este hangar necesita reformas, algunas paredes parecen que se van a caer.



PUERTA: Si hay una puerta debe poder abrirse...



INTERRUPTOR: empujando el interruptor puedes abrir la puerta que esté más cercana.



ESPEJO: los espejos guardan muchos secretos, ten cuidado.



HERRAMIENTAS: Recogelas todas, las necesitarás para arreglar tu nave.

ENEMIGOS

Se escucha ruido en el hangar. Parece que nuestro protagonista Dante no está solo.



WORKERBOT: Robots obreros que trabajan en el hangar, no son rápidos pero no les hacen gracia las visitas. Esquivalos.



LÁSER: Este láser especial de baja velocidad es capaz de pulverizar tu vehículo en un instante, no lo toques.



RADIAL: Parece que en el almacén se cortan cosas, tu vehículo puede ser una de ellas.



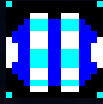
SPINBOT: este guardián se encarga de que los robots trabajen correctamente, y por eso intentan que no les moleste nada, y tu molestas.



FLECHAS: el sistema de seguridad del hangar no es muy amable, quizás pruebe su puntería contigo, revisa por donde te mueves.



JEFE DE SEGURIDAD / BOSS 1: el jefe de seguridad del hangar, su despacho está muy bien equipado con sistemas de seguridad, tendrás que esquivarlos todos y acabar con él.



DARKSIDE / BOSS 2: (SPOILER ALERT) un espejo misterioso, un clonador maligno, y diversión para todos.



FINAL BOSS: a los dueños del hangar no les ha hecho mucha gracia que llegues hasta aquí y hayas destrozado su hangar, no te van a dejar escapar tan fácilmente.

Este juego ha sido realizado por Israel Roman Alvarez, Voxel Tower (@voxeltower) (voxeltower@gmail.com) para el evento CPC RetroDev 2020 organizada por la Universidad de Alicante.

Pueden encontrar más información del evento y los juegos presentados en <http://cpcretrodev.byterrealms.com>