

# PIXEL THIEF

---

## Historia

En este juego nos pondremos en la piel de un escurridizo ladrón que quiere robar las valiosas posesiones de una gran mansión. Para ello deberá sortear varios guardias que vigilaran la zona del jardín y el interior de la casa sin descanso. ¿Conseguirá nuestro ladrón su objetivo?

## Funcionamiento y controles

El funcionamiento del juego es muy sencillo. El jugador deberá llevar al ladrón durante dos niveles vigilados por guardias. Su objetivo: No ser detectado. Los guardias tienen un campo de visión limitado, y el ladrón deberá evadirlo sino quiere que le atrapen. Una vez llegado a la puerta de la casa, pasado el jardín, deberá pasas desapercibido una vez más hasta llegar a su botín.

El jugador podrá mover a nuestro personaje con las flechas de movimiento arriba, abajo, izquierda y derecha.

