

PANDEMIA XXI



Las primeras luces del día te despiertan. El barco donde huiste ha acabado encallado en una playa rocosa.

Tuviste suerte y no fuiste una víctima de la GRAN PANDEMIA, tu familia y amigos no pudieron esquivarla. Acabaste en un Centro de Control de Población (CCP Num. 4589), trabajando en las minas de Allnabade.

Te necesitaban, todavía eres joven y todavía podías trabajar, eres un bien escaso, pero el trato que os daban a ti y a tus compañeros en las minas era horrible. Planeasteis una fuga.

Lograste escapar, luego pudiste conseguir un velero pero has encallado en una playa rocosa, y tu con un buen chichón ... la tormenta de anoche fue de las más fuertes que recuerdas....

INSTRUCCIONES....

Comandos básicos:

"ex" para examinar un objeto, lugar o persona.

"m" para mirar el texto de localidad.

"N, S, E, O y sus combinaciones, Entrar y Salir " para moverte entre las distintas localizaciones.

"I" para ver el inventario.

"X" para mostrar salidas disponibles.

"Fin" para acabar la partida.

Hay una larga lista de verbos que puedes utilizar como Coger, Dejar, Poner, Dar, Hablar, Leer, mover, mirar, etc...

Ejemplos: Dar ALGO a ALGUIEN, Dejar ALGO o DEJAR TODO, Coger ALGO o coger TODO, Hablar con ALGUIEN, LEER ALGO, etc...

GRABAR/CARGAR Partida en Memoria: RAMSA / RAMLO

GRABAR/CARGAR Partida en Disco: GRABAR (SAVE) / CARGAR (LOAD)

Quiero jugar ... ¿cómo arranco el juego?

AMSTRAD:

Run"Disc.bas, tanto en emulador como en un CPC real.

(Una vez arrancado acuérdate de insertar el disco B para tener más imágenes disponibles, solo en la versión DSK con imágenes).

Si utilizas la versión para **M4** todas las pantallas estarán disponibles. De momento **SOLO FUNCIONA en CPC 6128.**

La versión Dandanator permite grabar partidas en disco y contiene casi todas las imágenes.

Legalidades, dudas, sugerencias

El juego que acompaña a este fichero es *freeware*, es decir, es totalmente gratuito, si bien no me responsabilizo de ningún tipo de daño que te pueda ocurrir a tí ni a tu ordenador por jugarlo.

Cualquier duda, sugerencia o reporte de errores me lo puedes hacer llegar en la siguiente dirección de correo electrónico: lws.8bits@gmail.com

Descargas y ultimas actualizaciones del Proyecto <https://lwsoftblog.wordpress.com/>

Twitter : [@tomaspenalver](https://twitter.com/tomaspenalver)

AGRADECIMIENTOS:

Al Viejo Archivero [@Andres_Samudio](https://twitter.com/Andres_Samudio) // <http://www.elviejoarchivero.com/>

Al Grupo de RetroAventuras en Telegram [@RetroAventuras](https://t.me/RetroAventuras)

A Uto [@uto_dev](https://twitter.com/uto_dev) // github.com/Utodev

Lo han probado: @nach_os, Javy Fernandez (@DefectoDigital), Atila Merino (@blackmores_), mrbyte (@miglparr), Jose Manuel(@Moyone), Javi Hernandez y Toni Pera.

Control de Versiones:

v107 ---> Solo Amstrad. Corrección de errores en versiones beta.

V108 ---> Corrección número de objetos llevados al reiniciar una partida. Corrección del manual. Corrección del gráfico de la pantalla 020.