

MICRO CLUB



ocean



NEW ZEALAND STORY

AMSTRAD

Nueva Zelanda es un pacífico lugar donde vivir —especialmente si eres un Kiwi en el Zoo Auckland—. Tiki es un Kiwi muy feliz...

El problema apareció en forma de una morsa psicótica cuya pasión era comer kiwis frescos. La morsa secuestró a Tiki y a sus familiares con el fin de abastecer su despensa.

La morsa escondió a sus víctimas en veinte peligrosos lugares alrededor de la isla, pero nuestro héroe consiguió escapar y decidió rescatar a sus compañeros.

Mira cómo vuelan las plumas mientras Tiki ejecuta su plan. En la despensa también hay compañeros muy extraños y sedientos de sangre.

CONTROLES

Opciones usuales del joystick para ARRIBA, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA y DISPARO.

Controles del teclado redefinibles, los controles por defecto son

Arriba: I.

Izquierda: J.

Disparo: Space

Abajo: K.

Derecha: L

Para interrumpir la partida pulsa SHIFT y CAPS SHIFT

El juego se controla vía joystick Sinclair, Kempston o teclado.

EL JUEGO

Controlas a Tiki el Kiwi y tu misión consiste en liberar a tus compañeros secuestrados. En un principio vas armado solamente con un arco y una flecha, pero a veces cuando destruyes a un enemigo éste dejará caer un objeto que puedes recoger y utilizar. Hay diferentes tipos de objetos que deberás descubrir por tu cuenta. Estos pueden ser desde armas extra a píldoras de invulnerabilidad temporal

Los kiwis no pueden volar y tú no eres una excepción. Sin embargo, puedes superar este inconveniente golpeando/tirando a las criaturas de sus globos. ¡Toma tú el control y vuela a los cielos! Aunque parezca mentira los kiwis no pueden respirar debajo del agua... Ten cuidado cuando estés nadando. En pantalla aparecerá tu nivel de oxígeno, por tanto, ¡fíjate en el indicador y no te ahogues!

Cada vez que tires agua por la boca recuperarás parte de tu oxígeno. También puedes utilizar esta táctica para disparar contra tus adversarios.

En los primeros niveles aparecerán unas flechas en la parte posterior de la pantalla, que indican la dirección que debes tomar para liberar a uno de los kiwis capturados en ese nivel. Pero ten cuidado porque en algunas etapas del juego la liberación de uno de tus colegas alertará a una gigantesca criatura y deberás destruirla antes de pasar al nivel siguiente.

Sugerencia: Puedes dejarte comer por la ballena y destruirla desde dentro.

Como las otras guaridas de la morsa están muy bien escondidas y fuertemente protegidas, nosotros no podemos ayudarte más. Aprenderás nuevas tácticas a medida que avances en el juego. Cada nuevo nivel te enfrentará a nuevos, emocionantes y originales desafíos.

Nota: No te dediques a hacer turismo por la zona porque tienes un tiempo límite para completar el nivel.

En la parte inferior de la pantalla se encuentran los siguientes indicadores: número de vidas restantes, puntuación de cada uno de los jugadores y su nivel de oxígeno O₂, que disminuye cuando el jugador está dentro del agua.

La partida termina cuando agotas todas tus vidas o cuando despejas todas las pantallas y consigues llegar al final.

Por cada objeto especial recogido ganarás 1.000 puntos. Las frutas valen de 300 a 8.000 puntos. Por cada enemigo destruido ganarás de 100 a 500 puntos, y si destruyes a sus jefes ganarás 10.000, 20.000, 30.000, 40.000 y 50.000 puntos.

SUGERENCIAS

— Cuando estés dentro del agua puedes recuperar oxígeno sacando la cabeza del Kiwi por encima del agua; después pulsa el

botón disparo para tirar agua por la boca si quieres recuperar oxígeno rápidamente.

— Roba los globos saltando sobre ellos cuando el malo esté encima, después empújalo y toma tú el control.

— Después de mucha práctica tus habilidades de juego aumentarán considerablemente.

— Utiliza el globo-pato cuando necesites velocidad.

© 1989 Ocean Software

Licensed from © Taito Corp. 1988.

RAINBOW ISLANDS

AMSTRAD

Bub y Bob, los héroes del Bubble Bobble ¡han vuelto! Esta vez para enfrentarse a los peligros de las Islas Rainbow.

Malignas criaturas conspiran para impedir que avances en cada nivel, lleno de diversión, hasta que te encuentres con el "Guardián" la última prueba en tu camino... ¡Buena suerte!

Las siete "Islas Rainbow" y sus habitantes:

- Isla de los Insectos: Orugas, arañas, cuervos.
- Isla de Combate: Tanques, aviones, helicópteros.
- Isla de los Monstruos: Murciélagos, hombres-lobo, fantasmas.
- Isla de los Juguetes: Pistolas de agua, discos mortales, ositos de felpa.
- Isla de Doh: Pelotas, esferas, cápsulas.
- Isla de los Robots: Llaves, robots, rayos.
- Isla del Dragón: Cíclopes, dragones, espíritus.

CARGANDO

Amstrad

CASSETTE CPC 464

Pon la cinta rebobinada en el cassette, teclea "RUN" y pulsa la tecla ENTER. Sigue las instrucciones a medida que aparecen en la pantalla. Si tienes una unidad de disco incorporada entonces teclea | TAPE y luego pulsa la tecla ENTER. Luego teclea "RUN" y pulsa la tecla ENTER.

DISCO

Mete el disco del programa en la unidad con la cara A mirando hacia arriba. Teclea | DISC y pulsa RETURN para asegurarte de que el ordenador puede acceder a la unidad de disco. Ahora teclea RUN"DISC y pulsa RETURN. El juego se cargará automáticamente.

CONTROLES DEL TECLADO

Amstrad

P: Poner el juego en pausa.

Q: Abandonar el juego (cuando está en pausa).

S: Quitar la música (versión 128 sólo).

A: Saltar.

K: Andar a la izquierda.

L: Andar a la derecha.

ESPACIO: Dispara Arco Iris o quitar la pausa del fuego.

CONTROLES DEL JOYSTICK

Empuja hacia ARRIBA para aumentar los créditos durante la pantalla de título.

Pulsa el botón de FUEGO para empezar el juego de un jugador.

Pulsa el botón de FUEGO para lanzar Arco Iris.

Empuja a la IZQUIERDA y a la DERECHA para moverte a la izquierda y a la derecha.

Empuja hacia ARRIBA para saltar.

EL JUEGO

Movimientos básicos

Trepar por el Arco Iris: Haz Arco iris en cada nivel en el suelo y camina por encima de ellos. Es posible estar en pie en la parte más alta del Arco Iris.

Ataque de Arco Iris: Golpea a tus enemigos con un Arco Iris nuevo para eliminarlos.

Rotura de Arco Iris: Saltando en un Arco Iris puedes romperlo. Esto hace que el Arco Iris caiga abajo de la pantalla, eliminando a cualquier cosa que haya en su camino.

Recogiendo objetos

Puedes recoger objetos caminando sobre ellos o alcanzándolos con un Arco Iris. También puedes llevar un Arco Iris y a lo largo del terreno encontrarás objetos escondidos. Estos se pueden recoger rompiendo el Arco Iris encima de ellos.

Tres cosas importantes para recoger

Zapatos Mágicos: Recogiendo los zapatos mágicos tendrás mayor velocidad.

Pociones Rojas: Si recoges una poción roja añadirá uno al número de Arco Iris que puedas lanzar, hasta un máximo de tres.

Pociones Amarillas: Si recoges una poción amarilla aumentarás la velocidad de lanzamiento de Arco Iris.

CONSEJOS

1. Hay una habitación secreta en cada Isla. El cómo acceder a ella ¡es confidencial!
2. Domina el uso de los Arco Iris.
3. Cuando aparezca un mensaje de "urgencia", vete a la parte superior de la pantalla tan rápido como puedas.

CREDITOS

TM & © 1989 TAITO CORP.

© 1990 OCEAN SOFT. LTD.