

FLYING SHARK™

AMSTRAD

La lucha está a punto de terminar y las cosas no están muy bien en nuestro lado. El Alto Mando te ha llamado a ti, el gran As del combate, para volar solo en una misión donde tendrás todo en contra, pero de ti dependerá esta última batalla para salvar a la humanidad. Todos dependemos de ti. ¡Mucha suerte!

VOLANDO EL "FLYING SHARK"

Joystick. Para empezar el juego después de cargar aprieta el botón de fuego. Usa el botón de fuego para disparar a los aviones enemigos. También puedes tirar bombas manteniendo el botón de fuego apretado.

Teclado. Pulsa la barra de espacio para empezar el juego y para disparar al enemigo. Manténle presionado para disparar bombas. Para mover el avión utiliza las siguientes teclas:

ARRIBA: F, G, H, J.

ABAJO: U, B, N, M.

IZQUIERDA: Z o <

DERECHA: X o >

FUEGO: Barra de espacio. Mantenla apretada para bombas.

PAUSA: P.

En cualquier modo, las siguientes teclas sirven:

Para seleccionar uno o dos jugadores pulsa 1 ó 2 hasta que pare la música.

Para irte del juego pulsa Q cuando estés en pausa.

PUNTUACION EXTRA

Si el símbolo del primer jugador parpadea, dispara a toda la formación enemiga para ganar un símbolo de puntuación extra. Coge los símbolos flotantes para tener fuego extra a bombas. Tendrás aviones extras al conseguir 50.000 puntos, 150.000 puntos, y así sucesivamente cada 150.000 puntos (hasta un máximo de 9 aviones).

INSTRUCCIONES DE CARGA

Amstrad CPC 464 Cassette

Mantén apretado CONTROL y pulsa la pequeña tecla ENTER. Pulsa PLAY en el cassette.

Amstrad CPC 6128 y CPC 664 Cassette

Mantén apretado SHIFT y pulsa @. Tecla TAPE y pulsa RETURN. Mantén apretado CONTROL y pulsa la pequeña tecla ENTER. Pulsa PLAY en el cassette.

Amstrad CPC 6128, 664 y 464 Disco

Teclea RUN "shark" y pulsa RETURN.

Lo mejor de los arcades, FLYING SHARK, es la conversión definitiva de Taito. Desarrolla tu estrategia a medida que se acercan los enemigos con aviones, tanques y armas estratégicamente emplazados. ¡Destruyelos y pasa a la historia del arcade!

CREDITOS

Conversión por GRAFTGOLD Ltd., para British Televisión.

Programado por Dominic Robinson.

Conversión de Amstrad por Steve Turner.

Gráficos por John Cumming.

© Taito Corp. 1987.

GALAXY FORCE

ESCENARIO

En esta distante galaxia existen muchas estrellas con sistemas portuarios espaciales. El comercio y las comunicaciones se han desarrollado entre estos sistemas estelares. Pero hay una enorme y oscura fuerza que amenaza a estas civilizaciones distantes. Para luchar contra esta oscura amenaza se formó la Federación del Espacio, pero tuvo poco éxito.

El enemigo se llama a sí mismo EL IMPERIO DEL MAS ALLA y ahora ha atacado a JUNOS, la joya de la Galaxia. El sistema estelar de JUNOS, una vez muy bello..., ahora se ha convertido en cenizas. Y sobre estas cenizas, EL IMPERIO DEL MAS ALLA está construyendo la fortaleza más impresionante de todos los tiempos, para completar su conquista de la Galaxia. La Federación del Espacio debe terminar con esta malvada amenaza alienígena. Para ello ha enviado a la Fuerza de la Galaxia a acabar con las fuerzas del mal que están amenazando a la civilización.

SISTEMA ESTELAR DE JUNOS

El sistema estelar de JUNOS comprende cinco planetas. La joya de la Galaxia es JUNOS, con VELTEOR, MALKLAND, ORTHEA y ASHUTAR.

TU OBJETIVO

Tienes que luchar contra EL IMPERIO DEL MAS ALLA a través de cinco niveles, viajando a través del espacio, sobre el mar y la tierra, a través de cavernas, y, por último, tendrás que destruir la fortaleza que hay al final de cada nivel. Pasarás a lo largo de muchas formas de vida y verás también muchas naves de combate cuyo objetivo es destruirte a ti. Apunta al enemigo y destrúyelo usando tus misiles o tu pistola de láser.

La sexta misión está en el camino de la fortaleza de EL IMPERIO DEL MAL ALLA. Tendrás que viajar a través de túneles sin fin, construcciones y, al final, por la misma fortaleza. Destruyela con todo lo que tengas.

INSTRUCCIONES DE MULTICARGA

Galaxy Force es un juego de multicarga. Cada nivel se cargará a medida que completes el anterior. Esto significa que para disfrutar de un juego continuo debes de mantener tu disco de Galaxy Force en tu unidad de disco, durante todo el tiempo que dure una sesión de juego.

INSTRUCCIONES DE CARGA

Amstrad disco

Introduce tu disco en la unidad con la cara A hacia arriba. Teclea RUN"DISC y pulsa ENTER.

Versiones Amstrad disco

En la versión en disco se te pedirá que metas la cara B.

CONTROLES DEL JUEGO

Amstrad: Joystick o teclas redefinibles.

OTRAS TECLAS

Amstrad

Espacio: Para intercambiar la velocidad del control.

SHIFT y P: Pausa.

SHIFT y Q: Abandonar.

CREDITOS

Amstrad

Programmed by Keith Burkhill.
Graphics by Focus Creative Enterprises Limited.
Music by Paul Hiley.

Production

Produced by Stuart Hibbert.
Tested by Dave Cummings and Nick Goldsworthy.
Additional testing by Country Crafts.