

DRAGONNINJA

AMSTRAD

El último gran lanzamiento de Data East llega repleto de emocionantes y arriesgadas aventuras. Siete niveles de dificultad con violentas y salvajes pantallas de lucha que deberás superar una tras otra.

Pon a prueba tus habilidades en las artes marciales: puñetazo, patada, salto, patada al aire, superpuñetazo y utiliza los poderes especiales Ninja.

En tu lucha por la supremacía te enfrentarás a cuatro tipos de asesinos Ninja que son muy hábiles y peligrosos. Además, para animar la partida, hay Luchadoras Acrobáticas y feroces Perros Guardianes.

Para pasar al nivel siguiente deberás destruir al Maestro Ninja. Algunos ejemplos de estos luchadores superhombres son: el Gordo Lanzallamas, el Gigante Blindado y el espantoso Olant Ninja, que tiene la manía de multiplicarse repentinamente en un ejército completo.

¿Éxito en la misión? Aún no, antes de terminar rescata al presidente de Estados Unidos de las garras de estos malvados luchadores y llévalo a un lugar seguro.

DragonNinja, la conversión de juegos de Arcade más esperado de la temporada. ¡Especialmente diseñado para darle unas cuantas patadas a tu ordenador!

INSTRUCCIONES DE CARGA

Amstrad

DISCO CPC 464

Inserta el disco programa en la unidad con la etiqueta hacia arriba. Tecllea | DISC y pulsa ENTER/RETURN para comprobar que el ordenador accede a la unidad. Después tecllea RUN"DISC y pulsa ENTER/RETURN. El juego se cargará automáticamente y podrás acceder a cualquiera de los niveles.

DISCO CPC 664 Y 6128

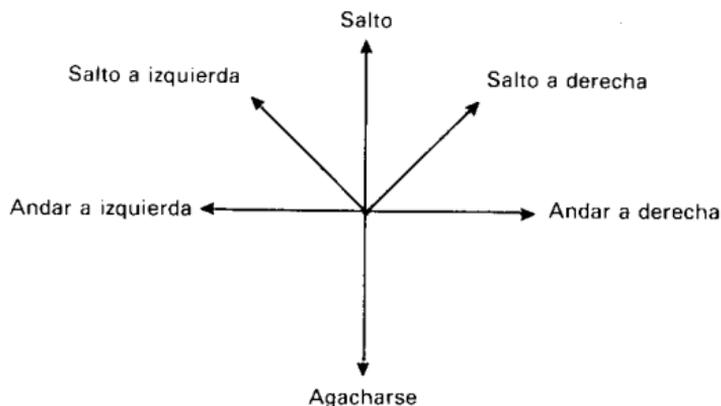
Inserta el disco en la unidad con la cara A hacia arriba. Teclea | DISC y pulsa ENTER/RETURN para comprobar que el ordenador accede a la unidad de disco. Después teclea RUN"DISC y pulsa ENTER/RETURN. El juego se cargará automáticamente.

CONTROLES

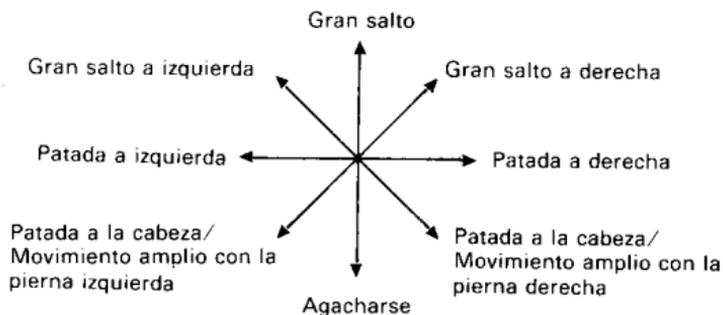
Amstrad

Teclado redefinible.

Joystick



Con el botón disparo pulsado



EL JUEGO

Abrete camino por cada una de las pantallas y lucha una y otra vez contra cada uno de tus adversarios. Avanzas a izquierda o derecha dependiendo del nivel.

Al final de cada nivel te enfrentarás a un enemigo gigante al que tendrás que golpear varias veces para destruirlo.

Puedes recoger armas extras (cadena o cuchillo) si caen de un adversario vencido. También verás algunas cápsulas esparcidas aleatoriamente por la zona de juego. Las cápsulas de tiempo te dan tiempo extra para completar el nivel en el que te encuentras. Las cápsulas de energía reponen tu fuente de vida.

El Superpuñetazo te permite golpear a varios adversarios al mismo tiempo. Para dar uno de estos potentes puñetazos, quédate de pie y mantén pulsado el botón disparo durante unos segundos.

STATUS Y PUNTUACION

Amstrad

En pantalla aparecen:

- La zona de juego.
- La pantalla de puntuaciones máximas.
- El tiempo restante.
- Tu nivel de energía.
- Nivel de energía del enemigo.

Puntuación

Standard Ninja: 75 puntos.

Lanzador Shuriken: 125 puntos.

Lady Ninja: 100 puntos.

Perro: 150 puntos.

Malo que aparece al final del nivel: 50 puntos por disparo, 1.000 puntos cuando es destruido.

Objeto recogido: 200 puntos.

Espadachín: 225 puntos.

Cuando tu nivel de energía llega a cero: Pierdes una vida.

Cuando el tiempo llega a cero: Termina la partida.

SUGERENCIAS

— Para darle precisión a tus golpes practica los diferentes movimientos para conocer lo más exactamente posible la distancia que hay entre tu cuerpo y el de tu adversario.

— Vigila a los Ninjas armados porque también llevan objetos útiles que puedes recoger.

— Las armas extras amplían tu alcance y posibilidades, comprueba que las llevas.

— Para destruir a los adversarios gigantes tendrás que golpearles varias veces: esquívalos y después atácalos.

— Cuando lances un Superpuñetazo comprueba que estás hacia la derecha porque no podrás moverte mientras se carga.

— ¡Ten cuidado!

© 1988 Imagine Software
DATA EAST

OPERATION THUNDERBOLT

AMSTRAD

ESCENARIO

¡Roy Adams ha vuelto!

El DC10 que volaba de París a Boston ha sido secuestrado, las guerrillas árabes han tomado el control del vuelo 102, y se dirigen hacia Africa. El avión aterriza en territorio enemigo y los terroristas exigen sus demandas.

Ante estos acontecimientos, las autoridades deciden organizar una operación de rescate que sólo un hombre es capaz de capitanear: Roy Adams.

Roy, aburrido de su papel en Operation Wolf, decide participar en esta nueva aventura y, al mando de su equipo de élite, se lanza a liberar los rehenes.

Disfruta de este fantástico juego de disparo en el que pueden participar uno o dos jugadores. Thunderbolt no sólo reproduce el desplazamiento horizontal característico de Operación Wolf, sino que, además, incluye acción tridimensional en su escenario. Prepárate a luchar contra tanques, helicópteros, aviones que caen en picado y otros poderosos adversarios. Recoge la Visión Láser o el chaleco antibalas y ten cuidado con los misiles de aire a tierra. Buena suerte en tu misión.

INSTRUCCIONES DE CARGA

Amstrad disco

Inserta el disco programa en la unidad con la cara A hacia arriba. Teclea | DISC y pulsa ENTER/RETURN para comprobar que la máquina accede a la unidad de disco. Teclea RUN"DISC y pulsa ENTER/RETURN. El juego se cargará automáticamente.

CONTROLES

En este juego pueden participar uno o dos jugadores. El juego es controlado vía joystick o teclado (totalmente redefinible).

Teclas preajustadas

Q: Arriba.

A: Abajo.

O: Izquierda.

P: Derecha.

SPACE: Disparo.

Teclas para joystick y teclado

T: Pausa en la partida.

R: Disparar proyectil.

ENTER: Disparar proyectil (jugador 2 cuando no utiliza el joystick).

F: Empezar jugador 1.

G: Empezar jugador 2.

Cualquier jugador puede unirse a la partida en cualquier momento.

STATUS Y PUNTUACION

En el panel de status aparecen: tu puntuación, número de vidas restantes, número de balas restantes, número de revistas restantes y el número de proyectiles restantes de uno o ambos jugadores.

También aparece el objeto que lleva cada jugador. El objeto que se encuentra a la izquierda es el último recogido. El objeto que se encuentra en el centro es el chaleco antibalas (si lo recoges) y el objeto a la derecha es la Visión Láser (si la recoges). Cuando el nivel de vida de uno de los dos jugadores llegue a cero, el jugador morirá, pero puede volver a empezar pulsando su botón "empezar jugador". Cuando la energía de ambos jugadores llegue a cero, entrará en acción la opción de continuar jugando.

Ganas puntos por cada enemigo destruido. Si consigues completar el juego ganarás puntos según el número de rehenes rescatados y el nivel de vidas restantes.

EL JUEGO

El jugador equipado con ametralladoras y proyectiles debe disparar contra todos los enemigos que aparecen en pantalla. Recuerda que tu nivel de energía y munición es limitado y que sólo

puede ser recuperado recogiendo objetos como revistas y botellas de potencia que son lanzadas en paracaídas.

Nivel 1

Para completar la misión 1 avanza a pie a través del territorio enemigo destruyendo a todo tipo de adversarios hasta llegar al final de nivel, donde se ha escondido un espía enemigo.

Nivel 2

Ataca y destruye el depósito de municiones antes de que se agote el tiempo límite. Si lo consigues recibirás más revistas, proyectiles y balas.

Nivel 3

Conduces un jeep y debes llegar hasta la guarida del enemigo, donde se encuentran varios rehenes.

Nivel 4

Encontrarás a varios rehenes que han sido sacados del avión y encarcelados. Para liberarlos dispara contra los cerrojos de las puertas, pero ten cuidado, no vayas a herirles. Al final del nivel te enfrentarás a un oficial fuertemente armado; demuestra todas tus habilidades si quieres salir con vida de esta aventura.

Nivel 5

El barco: Avanza destruyendo todo tipo de naves hostiles hasta llegar al cuartel general enemigo, donde encontrarás a otro grupo de rehenes.

Nivel 6

En el interior del cuartel general enemigo rescata a los rehenes para completar tu misión. De nuevo te enfrentarás a oficiales fuertemente armados que deberás vencer y destruir.

Nivel 7

Avanza a través de la pista de despegue, destruyendo todo lo que encuentres en tu camino hasta que llegues al avión.

Nivel 8

Cuando entres en el avión secuestrado avanza a través del pasillo central esquivando las granadas y el fuego de las ametralladoras enemigas. Ten cuidado no vayas a herir al resto de los rehenes (niños). Cuando llegues a la cabina del piloto, dispara contra el último de los secuestradores, que está utilizando al piloto como protección. Si tardas demasiado en eliminarlo, no podrás sobrevivir a los disparos de su ametralladora. Si disparas contra el piloto pierdes todas tus posibilidades de escapar con vida del territorio enemigo.

SUGERENCIAS

1. Recoge todos los objetos que caigan de la parte superior de la pantalla, disparando contra ellos, como, por ejemplo, revistas, botellas de potencia, paquetes de medicinas, chalecos antibalas y vista láser. Algunas veces, si disparas contra ciertos animales, éstos también dejarán caer algunos de estos objetos.

2. No desperdicies las balas, porque tu cantidad de munición es limitada. Apunta cuidadosamente y dispara.

3. Destruye a los vehículos pesados antes de destruir a los soldados enemigos. Los vehículos producen mayores daños.

4. Si te encuentras rodeado por soldados y tu nivel de energía es muy bajo utiliza las granadas.

CREDITOS

© 1988 Taito Corp. All rights reserved.

© 1989 Ocean Software Limited.