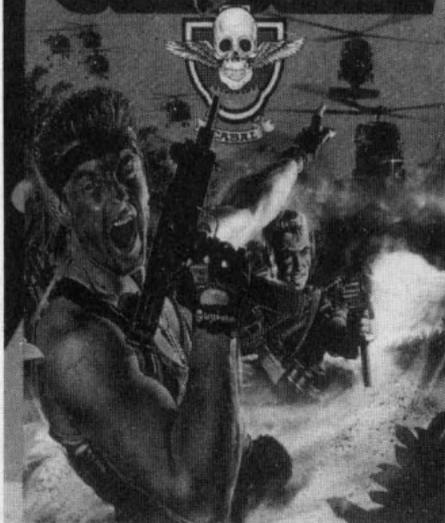


MICRO CLUB

CABAL



ocean



TAITO

TAITO
CON OCEAN

ocean

TAITO

OPERATION WOLF

AMSTRAD

CONTROL CENTRAL DEL LOBO SOLITARIO... LANZAMIENTO EN PARACAIDAS EN EL TERRITORIO ENEMIGO... LOCALIZACION DEL CAMPO DE CONCENTRACION ENEMIGO... LIBERACION DE LOS PRISIONEROS ENCERRADOS EN EL... REPETIR...

Abrete camino a través de la jungla llena de soldados hostiles, destruye cualquier instalación enemiga y libera todas las aldeas que encuentres, sin comida, sin agua, sin hacha de protección, casi sin munición suficiente y sin saber si vas a poder regresar... ¡Sólo para voluntarios!

Se te dará una ametralladora y se te lanzará en paracaídas en territorio enemigo. Tus municiones consisten en 5 proyectiles teledirigidos y 5 cargadores, cada uno con 75 balas. El arma puede dar disparos simples o ráfaga, aunque tienes que hacer una pausa para cambiar los cargadores. La cantidad de munición que te queda se te mostrará en la pantalla. Puedes llevar un máximo de 5 proyectiles teledirigidos y el número que quieras de cargadores. Si eres alcanzado por el fuego enemigo tus condiciones físicas se deteriorarán, aunque puedes recuperarte dando a las botellas marcadas con una "P"...

Cuando estés en territorio enemigo destruye todas las instalaciones y a cualquier hostil que te encuentres, pero no hieras a ningún ciudadano ni prisionero. Encontrarás que algunos árboles y animales esconden munición extra y botellas "P". Esto lo descubrirás cuando dispires sobre ellos. Tu destino final es el campo aéreo. Si llegas allí mete a los prisioneros en el avión y despeja las resistencias del terreno. Una vez en el aire, cuidado con los disparos enemigos.

Resumen de supervivencia:

[Cargador]: Disparándolo recibes un cargador extra de munición.

[Granadas]: Disparándola recibes un proyectil teledirigido extra, hasta un máximo de 5.

[FREE]: Disparando consigues una velocidad de disparo mayor en un cargador.

[P]: Disparando esto mejoras tus condiciones físicas.

Los misiles enemigos pueden ser derribados antes de que te hieran.

Los vehículos pueden ser destruidos por balas, pero deben ser alcanzados varias veces.

Este es un nuevo concepto apasionante en los juegos de ordenador, en el que el enemigo te dispara desde la pantalla. Rifle en mano debes atravesar el terreno enemigo, liberando a tus compatriotas prisioneros en un campo de concentración.

AMSTRAD

INSTRUCCIONES DE CONTROL

El teclado es redefinido y se puede emplear el joystick, utilizando la opción de claves definidas. Las claves normales son:

Arriba: Q.

Abajo: A.

Izquierda: O.

Derecha: P.

Fuego: Espacio.

STATUS Y PUNTUACION

El panel de status muestra la puntuación, el número de cargadores que quedan, número de balas, número de granadas, nivel de lesión. También se muestra en cada nivel el número de enemigos que tienes que matar para completar el nivel y el número de rehenes capturados.

Se conceden puntos por matar enemigos, variando según el tipo de enemigo. También se conceden puntos por completar el nivel.

Cuando el nivel de lesión es completado, el jugador está muerto. Hay una opción para continuar.

La lesión del jugador aumenta si disparas contra los ciudadanos.

SUGERENCIAS

- No dispares constantemente. Reserva las balas.
- Reserva las granadas para grupos grandes de enemigos.
- Dispara primero sobre los enemigos que ocasionen mayor daño.

CABAL AMSTRAD

ESCENARIO

Lo último en juegos de disparo te lanza al interior del territorio enemigo equipado solamente con un arma de repetición de baja potencia. Si demuestras buena puntería y rapidísimos reflejos, aumentarán tus probabilidades y podrás seguir jugando.

Recoge todo tipo de armamento que encuentres, incluso granadas, e intenta batir tu propia marca... hasta que te enfrentes cara a cara con las armas, tanques y submarinos del enemigo. Equípate y participa en este emocionante juego lleno de acción. Carga CABAL y no dejes de DISPARAR.

INSTRUCCIONES DE CARGA

Disco

Inserta el disco programa en la unidad con la cara A hacia arriba. Teclea DISC y pulsa ENTER/RETURN para comprobar que la máquina accede a la unidad de disco. Después teclea RUN"DISC y pulsa ENTER/RETURN. El juego se cargará automáticamente.

CONTROLES

En este juego pueden participar uno o dos jugadores. Controles vía joystick y teclado.

Teclas preajustadas (teclado redefinible)

Botón disparo no presionado:

O: Ir hacia la izquierda.

P: Ir hacia la derecha.

M: Disparar arma.

Botón disparo presionado:

Q: Mover punto de mira hacia arriba y disparar arma.

A: Mover punto de mira hacia abajo y disparar arma.

O: Mover punto de mira hacia la izquierda y disparar arma.

P: Mover punto de mira hacia la derecha y disparar arma.

Teclas adicionales

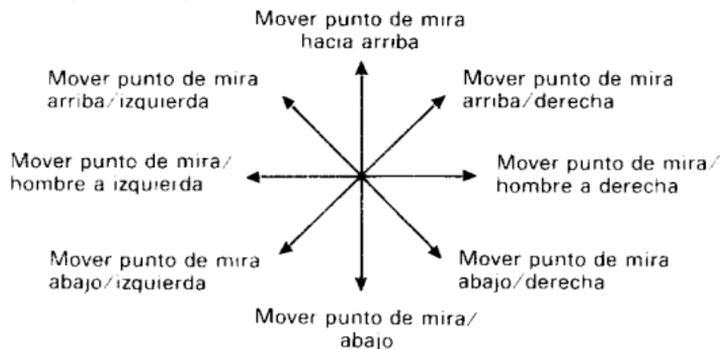
Space: Lanzamiento de granadas.

H: Pausa en la partida (pulsa cualquier tecla para continuar).

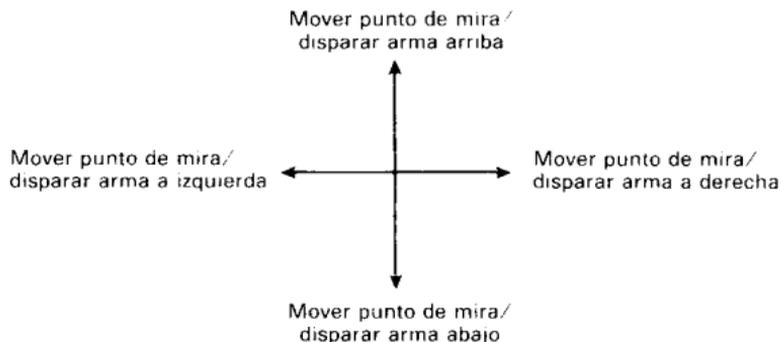
F: Terminar partida.

Joystick

Botón disparo no presionado:



Botón disparo presionado:



STATUS Y PUNTUACION

En la parte superior del panel de status aparecen de izquierda a derecha: número de vidas restantes, jugador actual y puntuación.

En la parte inferior del panel de status aparece de izquierda a derecha: granadas y daño producido al enemigo.

Ganas una vida extra cada 10.000 puntos.

El indicador de daño al enemigo va cambiando gradualmente de azul a rojo a medida que destruyes a los enemigos. Cuando esté completamente en rojo se da por terminada la sección.

Ganas puntos por:

Malos en la zona delantera: 10 puntos.

Malos en la zona media: 20 puntos.

Malos en la zona posterior: 30 puntos.

Bala/granada: 10 puntos.

Helicóptero: 50 puntos.

Tanque: 30 puntos.

Camión: 30 puntos.

Edificio: 10 puntos.

Gran Malo: 50 puntos.

EL JUEGO

Hay cinco niveles, cada uno con cuatro etapas. Durante las cuatro etapas de cada nivel deberás eliminar a todos los enemigos, tanques, helicópteros, aviones y coches que encuentres. Al final de la cuarta etapa de cada nivel te enfrentarás a un duro adversario.

Dispones de un suministro constante de munición. Cuando destruyas ciertos objetos, como, por ejemplo, granadas, bazookas y ametralladoras, ganarás puntos extras.

Si pierdes todas tus vidas, aún dispones de una última oportunidad. Cuando aparezca esta última opción pulsa la tecla 'N' si quieres terminar la partida o pulsa 'Y' y recibirás dos vidas extras con las que poder seguir jugando.

SUGERENCIAS

— Guarda las granadas para lanzarlas contra los edificios y contra grupos de enemigos.

— Recoge armas extras para conseguir mayor potencia de disparo.

— Destruye todos los edificios.

- Destruye todos los camiones antes de que entren más enemigos.
- Escóndete detrás de los barriles y muros.

© 1988 Tad Corporation

© 1989 Ocean Software Limited