

MEMTRAINER

<https://memtrainer.ga>

Un videojuego de 64KB para Amstrad CPC

Código y Gráficos por Enrique Buzón

Música por Targhan

- INSTRUCCIONES -



MECÁNICA DE JUEGO

El Mode 1 (opción 2) es el modo normal, donde la máquina proporciona una secuencia creciente de color/sonido que el jugador debe recordar e introducir por teclado. Cada uno de los 4 botones de la máquina corresponden con una tecla del teclado o joystick.

La tecla [R] (Repeat) da la opción a Repetir la última secuencia proporcionada por la máquina, recordando de nuevo la misma. Solo se permite antes de haber iniciado el jugador la respuesta de la secuencia.

La tecla [L] (Longest) da la opción tras ganar el nivel en curso, de conseguir mayor puntuación, pasando de esta manera al siguiente automáticamente.

En caso de haber redefinido estas teclas, se reconocen igualmente según el contexto de juego.



NIVELES

Existen 4 niveles (1-4) donde el jugador para ganar debe acertar una secuencia cada vez más larga como se indica:

Nivel 1 --- 8 pulsaciones

Nivel 2 --- 14 pulsaciones

Nivel 3 --- 20 pulsaciones

Nivel 4 --- 31 pulsaciones

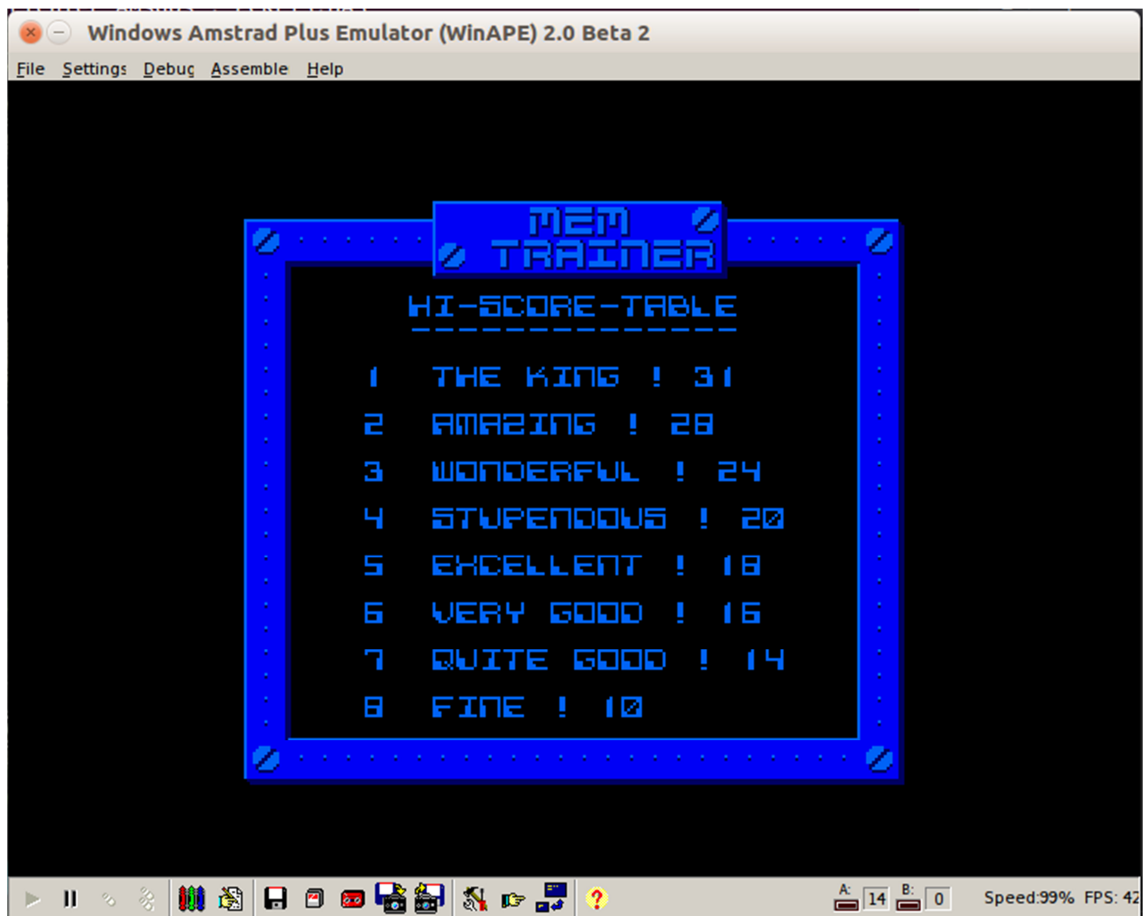
REDEFINIR TECLADO

Se permite jugar con Joystick o con Teclado, redefiniendo las teclas.

Por defecto al elegir Keyboard se asignan las teclas del Cursor.

Una vez redefinido el teclado, las siguientes partidas conservan dicha redefinición hasta ser cambiadas o cambiar a Joystick.

TABLA DE PUNTUACIONES



Se puntúa según la ronda o secuencia activa a la que se ha conseguido llegar. Por ej. el hecho de jugar una partida y fallar ya asigna al menos un punto.

Los jugadores "humanos" siempre entran en la tabla, sustituyendo o eliminando las etiquetas que llevan una admiración. Por tal motivo en el nombre no se permite el carácter admiración "!".

MODO DE JUEGO

En esta versión 1.0 por razones de tiempo no ha sido implementada.