

**JACKAL™**

---



**SERMA**



**KONAMI**

## **EL JUEGO**

¡Así que has decidido intentarlo!

¡Estás loco! (Aunque también lo estaban algunos de los personajes históricos más importantes.)

Un reciente ataque por sorpresa del enemigo nos pilló desprevenidos y consiguieron escapar con un gran número de nuestras tropas. Sabemos que los tienen prisioneros en chozas dentro de su territorio. Y sabemos también que es prácticamente imposible rescatarlos.

Es por ello que enviamos algunos de nuestros mejores hombres —Garra, Volcán, Lanza y Paredón— detrás de las líneas enemigas para ver qué pueden hacer. El Plan —denominado JACKAL— es el de agruparlos y dejarlos caer en diversos emplazamientos. En su momento, los recogerá un helicóptero.

No recibirán ayuda alguna, a menos que se encuentren inesperadamente con más armas en las chozas que hacen de prisión, pero lo que es seguro es que encontrarán resistencia en abundancia.

Si tienen éxito, continuarán y efectuarán un ataque en solitario sobre el cuartel general enemigo.

Nadie espera que vuelvan con vida. Tú, ¿qué crees? ¿Se te ocurre algo brillante?

Si es así, no esperes más ¡Lánzate!.

## **INSTRUCCIONES PARA LA CARGA Y EL JUEGO**

**SPECTRUM:** Escriba LOAD "JACKAL" para cargar y pulse ENTER.

El juego puede jugarse con palancas de control Kempston, Protek y Sinclair o con un teclado redefinible.

Controles de teclado: Izquierda = Z, Derecha = X, Arriba = K, Abajo = M, Fuego = L.

Controles de palanca: Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo, Fuego.

Pulse P para una pausa y 1 para salir.

**AMSTRAD:** Si desea cargar versiones de disco y de Cinta, escriba RUN "JACKAL" y pulse ENTER.

Controles de teclado: Izquierda: Z, Derecha: X, Arriba = +, Abajo: = ?, Fuego = Barra de espacio

Controles de palanca: Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo, Fuego.

Pulse P para una pausa y 1 para salir.

**CINTA COMMODORE:** Si desea cargar, pulse RUNSTOP y SHIFT simultáneamente.

**CINTA DISCO:** Si desea cargar, escriba LOAD "\*\*\*", 8, 1.

Controles de palanca: Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo, Fuego.

Pulse RESTORES para salir.

**SELECCIONES DE ARMAMENTO** para todos los ordenadores: Pulse la tecla de FUEGO, ("FIRE") repetidamente para disparar con la ametralladora. Si desea lanzar granadas, misiles de corto alcance, misiles de largo alcance y misiles "Starburst", mantenga pulsada la tecla de FUEGO ("FIRE"). Los misiles se seleccionan automáticamente cuando en la pantalla aparece el signo de ENCENDIDO ("POWER UP") después de que se haya atacado alguna choza y se hayan rescatado alguno de los prisioneros.

---

DISTRIBUIDO EN ESPAÑA EXCLUSIVAMENTE POR SERMA  
CARDENAL BELLUGA, 21. 28028 MADRID. TELS. 256 10 83 - 12 22